



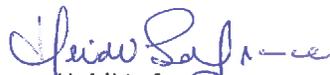
SAINT-GABRIEL  
- DE -  
VALCARTIER

## ASSEMBLÉE RÉGULIÈRE DU CONSEIL MUNICIPAL

LE 1 FÉVRIER 2021 À 19H30

### ORDRE DU JOUR

1. Ouverture de la séance
2. Adoption de l'ordre du jour
3. Adoption des procès-verbaux
  - 3.1. Séance ordinaire du 11 janvier 2021
  - 3.2. Séance extraordinaire du 26 janvier 2021 pour adoption des prévisions budgétaires 2021
4. Période de questions
5. Correspondance générale et affaires se rapportant aux séances précédentes
6. Avis de motion et règlements
  - 6.1. Adoption du règlement no 239 établissant les taux de taxes et la tarification des différents services pour l'année 2021
7. Administration
  - 7.1. Homologation du rôle d'évaluation pour l'année fiscale 2021
  - 7.2. Rapport concernant l'application du Règlement sur la gestion contractuelle
  - 7.3. Journalier au Service des travaux publics – poste permanent
8. Finances
  - 8.1. Comptes fournisseurs pour janvier 2021
  - 8.2. Contribution au Club de l'Âge d'or de Valcartier
  - 8.3. Aide financière aux municipalités dans le contexte de la pandémie de la COVID 19
  - 8.4. Résolution pour la vente d'immeuble pour défaut de paiement des taxes municipales
9. Sécurité publique
  - 9.1. Rapport d'activités de la CAUCA pour janvier 2021
10. Travaux publics et hygiène du milieu
  - 10.1. Rapport du responsable du Service des travaux publics
11. Urbanisme et environnement
  - 11.1. Rapport des permis délivrés pour janvier 2021
  - 11.2. Rapport de l'inspecteur municipal
  - 11.3. Renouvellement du contrat pour le contrôle biologique des insectes piqueurs pour 2021 (2e année)
  - 11.4. Demande au Département de la Défense nationale et à l'école Mont Saint-Sacrement afin de maintenir l'entente concernant le traitement de contrôle biologique des insectes piqueurs
12. Loisirs, culture et vie communautaire
  - 12.1. Rapport de la directrice du Service des sports et loisirs
13. MRC et dossiers régionaux
14. Affaires diverses
15. Levée de la séance

  
Heidi Lafrance

Directrice générale et secrétaire-trésorière