



ENSEMBLE,  
AU  DE LA NATURE

# Guide des Aspirants Moniteurs 2025





# Mot de bienvenue



Cet été, on sort dehors, peu importe la météo!

On garde la même recette gagnante que l'an passé, mais avec encore plus de pétillant! Cette année, nous avons la chance d'accueillir Smiley, une étudiante en gestion et intervention en loisir, comme responsable de l'animation du camp. Son professionnalisme et ses expériences variées ajouteront une belle touche de magie à notre été.

Pour ma part, j'aurai le plaisir de m'occuper des aspirants moniteurs.

Le but de ce programme est d'outiller et d'enrichir nos futurs animateurs en leur transmettant de nouvelles connaissances et compétences. Pour participer à ce beau programme, il faut faire au moins trois semaines de camp de jour. Que ce soit en programmation, en planification, en organisation ou en gestion d'activités de camp, nos aspirants moniteurs suivront des formations rigoureuses et devront démontrer leur piquê des camps!

Et ce n'est pas tout! Cherri et Peachy sont de retour! Nos deux responsables aux interventions seront là pour accompagner les jeunes ayant des besoins particuliers et soutenir nos accompagnateurs. Une équipe du tonnerre!

Après plus de dix ans à vivre dans la municipalité, et un an dans l'équipe des loisirs, je peux l'affirmer sans hésiter : notre plus grande richesse, ce sont nos jeunes... et les nôtres sont les plus beaux et les plus gentils!

J'ai tellement hâte de vous retrouver pour un autre été mémorable, avec les enfants, l'équipe du camp et vous, nos aspirants moniteurs! On se voit bientôt!



## Coordonnateur jeunesse

Municipalité de Saint-Gabriel-de-Valcartier

☎ 418 844-1218 / poste 242

🏠 2215, boul. Valcartier

✉ [coordojeunesse@munsgdv.ca](mailto:coordojeunesse@munsgdv.ca)



# Renseignements généraux

## Durée

Le camp de jour est d'une durée de 7 semaines, soit du **2 juillet au 15 août 2025**.

## Horaire

Lundi au vendredi, de 8h45 à 16h00

## Lieu

2215 boul. Valcartier,  
Saint-Gabriel-de-Valcartier,  
QC G0A 4S0



# Communication avec les parents

## Rencontre d'information

Mardi le 29 avril 2025, au Club Ados, de 18h à 21h.

2215 boul. Valcartier,  
Saint-Gabriel-de-Valcartier,  
QC G0A 4S0

## Questions

- **Smiley - Responsable de l'animation**  
418 844-1218 / poste 248  
camp@munsgdv.ca
- **Cherri et Peachy - Reponsables des interventions et accompagnateurs**  
418 844-1218 / poste 227  
camp@munsgdv.ca
- **Sparks - Coordonnateur jeunesse et responsable des PAMS**  
418 844-1218 / poste 242  
coordojeunesse@munsgdv.ca

## Information

Vous pouvez également communiquer avec l'équipe du Camp via Facebook:  
**Camp de jour SGDV Summer Camp**





# Fonctionnement

## Formations

Les formations sont obligatoires. Elles sont là pour vous aider à acquérir de nouvelles compétences et à vous préparer pour vos rôles d'aspirant moniteur. Vous aurez des objectifs à atteindre, et ces formations vous fourniront les outils nécessaires pour y arriver.

## Rapport de journée

Chaque jour, vous devrez remplir un rapport de journée pour Sparks. Cela vous permettra de suivre vos progrès et d'avoir un aperçu de vos apprentissages. Votre parrain ou marraine pourra aussi utiliser ce rapport pour mieux vous guider et vous aider à vous améliorer. Le but est de voir comment vous progressez tout au long de l'été.

## Parrain/Marraine

Cet été, chacun d'entre vous aura un parrain ou une marraine, qui sera votre mentor pour vous aider à atteindre vos objectifs d'aspirant moniteur. Cette personne sera là pour vous guider et répondre à vos questions. Elle sera votre ressource pendant toute la durée du camp.

## Horaire

L'horaire d'animation sera de 8h45 à 16h. Vous devrez être présents pendant ces heures pour participer aux activités et aux formations.

## Grands jeux

Sous la supervision de Sparks, vous devrez planifier et organiser un grand jeu pour tout le camp.

## Autobus

Comme l'an dernier, seuls ceux qui ont indiqué lors de l'inscription vouloir le transport en autobus auront accès à ce service, directement à la maison, avant et après le camp.

Les horaires seront disponibles deux semaines avant le début du camp sur le site internet de la municipalité.





# Thématiques et activités spéciales

## Horaire

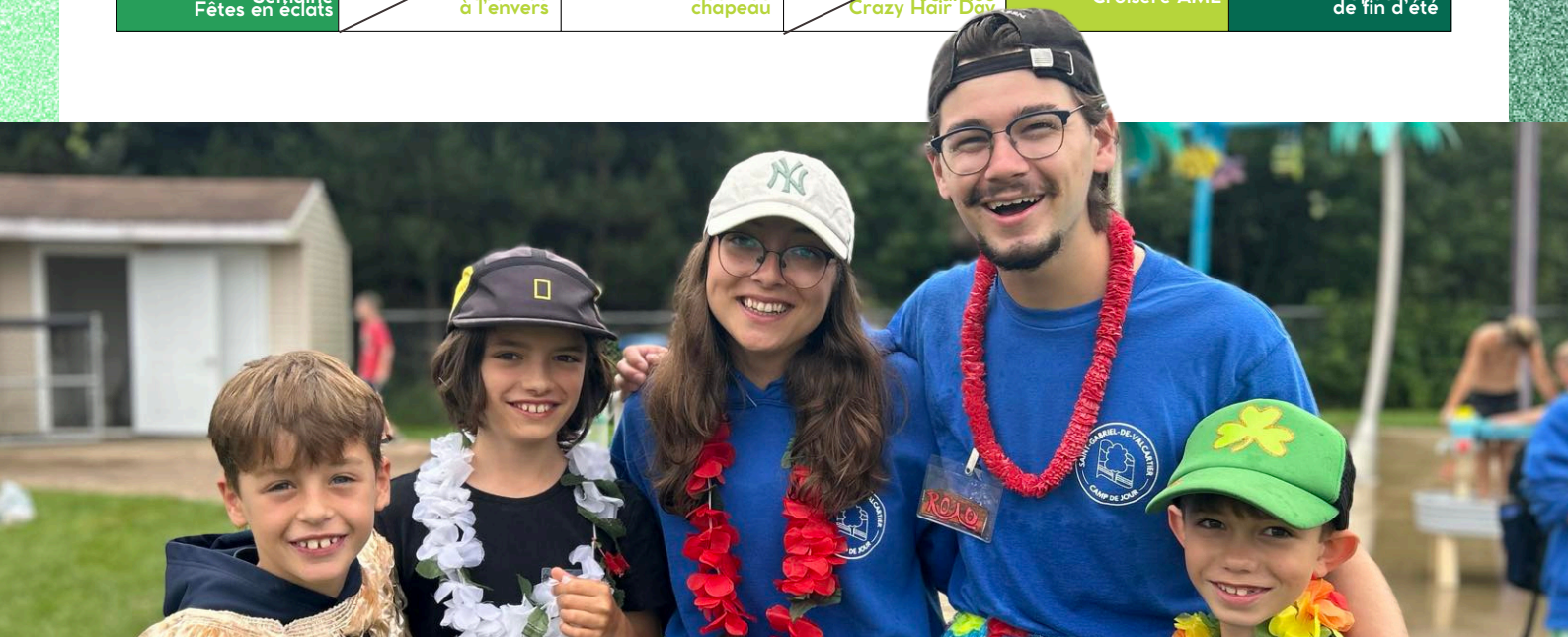
Chaque semaine au camp de jour, Sparks proposera un programme stimulant pour tous les aspirants moniteurs! Les lundis seront consacrés à des formations enrichissantes pour développer vos compétences en animation et en leadership. Les mercredis, vous aurez la chance de prendre les commandes en animant un grand jeu destiné à l'ensemble du camp, une belle occasion de mettre en pratique vos apprentissages. Les jeudis seront marqués par des sorties spéciales, où vous aurez également des responsabilités importantes pour soutenir l'équipe et assurer le bon déroulement des activités. Finalement, les vendredis, place au VVV – Vive Vos Vendredis : une journée thématique festive pour célébrer la fin de la semaine en beauté!

## Juillet

THÉMATIQUES	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI/ SORTIE - ACT. SP	VENDREDI / VVV (10+)
Semaine de bien-être			02	03	04
Films & Semaine Émissions	07 Formation 1 Qui-suis-je? Émissions d'enfance	08 Marvel	09 GRAND-JEU Disney	10 Patinodrôme	11 Journée Pyjama
Semaine des métiers	14 Formation 2 Les activités Métiers manuels	15 Métiers agricoles	16 GRAND-JEU Métiers de scène	17 Visite des métiers d'urgences	18 Rallye vélo
Semaine Explorations	21 Formation 3 Les besoins des jeunes Arts	22 Sports	23 GRAND-JEU Musique	24 PumpTrack & Mur d'escalade	25 Noël des campeurs
Voyage dans le temps	28 Formation 4 PORE Préhistoire	29 Moyen-Âge	30 GRAND-JEU Les Vikings & les dragons	31 Disco Silencieuse Halloween	

## Août

Suite					01 Journée noir & blanc
Nature & Semaine Aventure	04 Formation 5 Les interventions Les animaux de la forêt	05 Journée active	06 GRAND-JEU Les insectes	07 Vallée Secrète	08 Journée aquatique
Semaine Fêtes en éclats	11 Formation 6 Les évaluations Journée à l'envers	12 Journée chapeau	12 GRAND-JEU Crazy Hair Day	14 Croisière AML	15 Spectacle de fin d'été





# Santé et sécurité

## Médicaments

Pour la gestion des médicaments, vous ne devez pas garder vos médicaments avec vous. Chaque matin, remettez-les à la table des présences. Vous devrez aussi les récupérer là-bas à la fin de la journée.

Si vous devez prendre des médicaments pendant la journée de camp, demandez à un responsable le formulaire à remplir dès la première journée du camp.

On s'occupera de vous donner vos médicaments selon ce qui est écrit sur le formulaire.

Vous n'avez pas le droit de donner une médication à une autre personne.

## Crème solaire

Avant d'arriver au camp, tu dois mettre de la crème solaire. On aura trois moments dans la journée pour en remettre : le matin, le midi et l'après-midi.

Le camp n'est pas responsable des crèmes solaires, alors assure-toi d'avoir ta propre bouteille, bien étiquetée à ton nom.

On ne recommande pas la crème solaire en vaporisateur, car elle peut facilement être mise dans les yeux des autres.

## Baignade et Village Vacances

Chaque semaine, on planifie trois à quatre périodes de baignade d'environ 45 minutes à la pataugeoire municipale. Pendant ces moments, les animateurs sont là pour assurer ta sécurité en tout temps.

C'est à toi d'avoir tout ce qu'il te faut pour la baignade (costume de bain, flotteurs, serviette, etc.). Si on a des doutes sur tes capacités à nager, le camp peut décider de te retirer des installations aquatiques de la municipalité et du VVV.

Tous les vendredis, les jeunes de 10 ans et plus auront la chance d'aller au Village Vacances Valcartier avec leurs moniteurs.

Pour ta sécurité, ton uniforme est obligatoire pour que tu sois bien identifié.

### Fonctionnement de la sortie au Village Vacances Valcartier :

Il est de la responsabilité de tes parents de se procurer le laissez-passer pour toi.

Sur place, tu seras avec un moniteur et un groupe d'autres jeunes. C'est important de rester avec ton groupe pour ta sécurité, et un moniteur t'accompagnera pendant la journée.

Si tu ne respectes pas les règles, la direction du camp pourra décider de t'empêcher de participer à la sortie au VVV, sans remboursement. Cette sortie est optionnelle, donc si tu n'y participes pas, tu resteras au camp de jour.

## Maladies

Si tu te sens mal ou que tu n'es pas capable de suivre les activités avec ton groupe, on pourrait contacter tes parents ou ton tuteur et te demander de rentrer à la maison jusqu'à ce que tu te sentes mieux.

C'est pour la sécurité et le bien-être de tout le monde.

Si tu te sens malade avant le camp, reste à la maison pour ne pas risquer de transmettre ta maladie aux autres.





# Règlements

## Comportements attendus

- Je respecte les consignes du camp .
- Je respecte les règlements en vigueur à la pataugeoire et aux jeux d'eau.
- Je suis à l'écoute des instructions du personnel.
- Je circule calmement dans les locaux.
- Je laisse à la maison mes objets personnels.
- Je prends soin du matériel, des locaux et de l'environnement.
- Je dépose mes déchets dans la poubelle.
- Je m'habille convenablement pour participer aux activités du camp de jour.
- Je suis poli(e) dans mes paroles et dans mes gestes.
- Je fais attention à mon langage.
- Je sais jouer et je sais m'arrêter à temps.
- Je participe activement aux formations et aux activités proposées.

Aucune forme de violence (physique ou verbale) ne sera tolérée envers le personnel du camp ou envers enfant.

Aucune forme d'intimidation, quelle qu'elle soit, ne sera tolérée au camp.

## Manquements

### 1. Rencontre avec les intervenantes

Mise en place de moyens concrets pour encadrer le comportement. Rencontre individuelle avec une intervenante pour expliquer au PAM pourquoi son comportement est problématique.

### 2. Rencontre avec les intervenantes et la responsable

Élaboration d'une entente d'intervention adaptée à la situation. Prise de contact avec les parents pour les informer et les impliquer dans la démarche.

### 3. Rencontre avec le coordonnateur jeunesse

Réévaluation de l'entente et des moyens déjà mis en place. Annonce de la prochaine étape possible : l'expulsion temporaire. Communication avec les parents pour faire le point sur la situation et les mesures envisagées.

### 4. Expulsion temporaire du camp

Si les comportements persistent malgré les interventions précédentes, une suspension d'un ou plusieurs jours pourra être appliquée. Cette mesure vise à souligner la gravité de la situation et à offrir un temps de réflexion au PAM.

### 5. Expulsion définitive du camp

En l'absence d'amélioration ou si le comportement compromet la sécurité des autres, une exclusion définitive du camp pourra être décidée.





# Vêtements et matériel

## Lunchs et tenues

- Un costume de bain
- Une serviette de plage
- Crème solaire
- Flotteurs ou veste de sauvetage (si vous le jugez nécessaire)
- Un chapeau
- **Un dîner froid** et des collations (sans noix)
- Une bouteille d'eau réutilisable
- Chaussures de sport (espadrilles ou sandales de sport - Les « crocs » sont interdites.
- Un habillement selon la température (chandail, imperméable), car nous serons dehors peu importe la météo.

## Objets perdus

Une boîte d'objets perdus sera accessible en tout temps au camp.

Nous vous recommandons d'identifier vos vêtements et effets personnels afin de faciliter leur récupération en cas de perte. N'hésitez pas à jeter un coup d'œil à la boîte quelques fois durant l'été.

Chaque participant aura accès à un casier pour ranger ses effets personnels. Nous vous encourageons à y laisser tout objet de valeur.

Veuillez noter que les objets de valeur (téléphone, écouteurs, bijoux, etc.) sont sous la responsabilité de chacun. Le camp n'est pas responsable en cas de perte, de bris ou de vol.

# On se voit bientôt!







SAINT-GABRIEL  
- DE -  
VALCARTIER

Chers aventuriers, chères aventurières,

Vous vous êtes réveillés en pleine forêt. Vous ne savez pas trop comment vous êtes arrivés ici... et autour de vous, il y a d'autres explorateurs, tout aussi perdus. Vous ne vous connaissez pas, et pourtant, vous devrez avancer ensemble. L'aventure ne fait que commencer.

Dans cette forêt dense, remplie de bruits d'animaux, un seul moyen de communication est permis : l'observation.

C'est pourquoi, en silence, restez à votre place et commencez à compléter votre "starter pack". Vous pouvez le colorier, y dessiner des objets qui vous représentent, ou encore illustrer ce que vous aimez, vos passions, vos forces.

Ce dessin sera notre première boussole pour mieux vous connaître.

Lorsque vous entendrez la cloche, le temps sera écoulé. Il faudra alors déposer vos crayons, et le silence de la forêt reprendra tous ses droits...

Bonne exploration intérieure,  
Sparks, guide de la forêt  
Salsa, animatrice de camp







SAINT - GABRIEL  
- DE -  
VALCARTIER

